

Offizielle Pétanque-Spielregeln

Allgemeine Bestimmungen

- Artikel 1 - Die Mannschaften
- Artikel 2 - Eigenschaften der zugelassenen Kugeln
- Artikel 2 a) - Strafen für nicht regelgerechte Kugeln
- Artikel 3 - Eigenschaften der zugelassenen Zielkugeln
- Artikel 4 - Lizenzen

Das Spiel

- Artikel 5 - Spielgelände und regelgerechte Spielfelder
- Artikel 6 - Spielbeginn; Regeln zum Wurfbereich
- Artikel 7 - Regelgerechte Entfernungen beim Wurf der Zielkugel
- Artikel 8 - Gültiger Zielkugelnwurf
- Artikel 9 - Ungültige Zielkugel im Verlauf einer Aufnahme
- Artikel 10 - Veränderungen des Spielgeländes
- Artikel 10 a) - Auswechseln von Kugeln oder Zielkugeln

Die Zielkugel

- Artikel 11 - Verdeckte oder bewegte Zielkugel
- Artikel 12 - Zielkugel gerät auf ein anderes Spielfeld
- Artikel 13 - Maßnahmen bei ungültiger Zielkugel
- Artikel 14 - Angehaltene Zielkugel

Die Kugeln

- Artikel 15 - Das Werfen der Kugeln
- Artikel 16 - Verhalten der Spieler und Zuschauer
- Artikel 17 - Probewurf und Kugeln aus dem Spielfeld
- Artikel 18 - Ungültige Kugeln
- Artikel 19 - Angehaltene Kugel
- Artikel 20 - Zeitvorgabe
- Artikel 21 - Aus ihrer Lage veränderte Kugeln
- Artikel 22 - Spieler, der eine fremde Kugel spielt
- Artikel 23 - Nicht regelgerecht gespielte Kugel

Punkte und Messung

- Artikel 24 - Vorübergehendes Entfernen der Kugeln
- Artikel 25 - Messen der Punkte
- Artikel 26 - Vor Punktfeststellung aufgehobene Kugeln
- Artikel 27 - Lageveränderung von Kugeln oder Zielkugel
- Artikel 28 - Gleicher Abstand
- Artikel 29 - Fremdkörper an Kugel oder Zielkugel

Disziplin

- Artikel 30 - Reklamationen
- Artikel 31 - Strafen für Abwesenheit von Mannschaften oder Spielern
- Artikel 32 - Verspätet ankommende Spieler
- Artikel 33 - Austauschen von Spielern
- Artikel 34 - Spielsanktionen
- Artikel 35 - Witterungseinflüsse
- Artikel 36 - Neuer Abschnitt in einem Wettbewerb
- Artikel 37 - Unsportlichkeiten
- Artikel 38 - Unkorrektheiten
- Artikel 39 - Aufgaben des Schiedsrichters
- Artikel 40 - Zusammensetzung und Entscheidungen der Jury